

Formular Propunere de Proiect

Activitati educationale

INITIATORUL PROPUNERII DE PROIECT SI DATE DE CONTACT

Persoană de contact

Nume și Prenume: M Dorin C

Număr de telefon: 0727*****

Adresă de e-mail: dorin*****@*****.com

1. Titlul propunerii (sa fie concis si sa se refere prealabil la un anumit rezultat cheie al propunerii):

Ateliere de creație în școli pentru dezvoltarea competentelor și atitudinilor sociale ale elevilor

2. Domeniul de aplicabilitate în care se înscrie propunerea de proiect:

Activitati educationale

3. Delimitarea zonei si a cartierului in care se doreste implementarea propunerii:

Scoli din sectorul 3 unde nu exista activități asemănătoare și unde părinții nu își permit să plătească pentru acestea

4. Durata estimata de implementare a propunerii exprimata in luni calendaristice:

6 luni

5. Valoarea estimata a investitiei necesare pentru implementarea propunerii de proiect:

200.000 lei

6. Beneficiarii directi ai propunerii de proiect in caz de implementare:

Elevi cu vârste între 6 - 10 ani, Clasele 0-4

7

7.1. Formularea propunerii de proiect, scop/obiectiv general si obiective specifice a propunerii de proiect:

Acest proiect are ca scop adăugarea la educația formală a elevilor din clasele 0-4 a unor sesiuni de educație non-formala sub forma unor ateliere creative. Elevii care vor beneficia de atelierile creative vor dezvolta capacitatea de incluziune și de acceptare într-un grup, spiritul de impunere sau de ascultare, toleranța, socializarea și auto-cunoașterea prin raport cu ceilalți. Atelierile vor avea loc în

școli în sălile de clasă în timpul programei școlare.

7.2. Contextul (situatia actuala) si justificarea initierii proiectului (problema identificata, grupuri afectate):

Acest proiect vine în contextual în care România se afla în ultimul clasament PISA pe locul 48 din 72 de tari.

Cea mai mare provocare a sistemului educațional în ziua de azi este cea că este imposibil să predici de ce competențe și informații va avea nevoie un copil care se afla la începutul formării (clasele 0-4) în 15 ani când va deveni adult și va intra pe piața muncii. O parte din răspuns vine din partea educației non-formale care ajuta copii să formeze atitudini și competente care le vor mări pe viitor flexibilitatea și adaptabilitatea. Deasemenea va mări capacitatea elevilor de a participa pe deplin la viața societății după învățământul obligatoriu.

7.3. Beneficiile obtinute prin implementarea propunerii de proiect (descriere impact/efecte pozitive):

La finalul celor 6 luni participanții la ateliere vor obține următoarele competente, informații și atitudini:

- informații teoretice despre tehnici de pictură și desen
- capacitatea de a lucra ordonat și vor experimenta lucruri noi
- creativitatea, spontaneitatea și atenție
- devin mai independenți și originali
- o atitudine orientată spre mediu
- dezvoltarea concentrării, a memoriei și a inteligenței emoționale

8. Acțiunile necesare estimate prin implementarea propunerii de proiect(descriere/impact/efecte pozitive):

1. Selectarea unei Școli
2. Obținerea acordului școlii în care va avea loc proiectul
3. Obținerea acordului părinților copiilor care vor participa la ateliere
4. Contactarea unei asociații/club/companie care se ocupa cu genul ăsta de activitate si care in urma unei renumeratii vor sustine atelierele. (Exemple: <http://www.prietenii-tai.ro/> ,<https://www.bluparty.ro/ateliere-de-creatie-petrecheri-copii-472/> , <https://www.gokid.ro/e/evenimente-copii/ateliere-copii/>)
5. Stabilirea unei programe
6. Implementarea proiectului
7. Evaluare pe parcursul proiectului
8. Evaluare la finalul proiectului

9. Modul in care initiatorul doreste sa se implice in proiect:

Mă pot implica în toate etapele proiectului având experiența în implementarea unor proiecte similar.