

## Formular Propunere de Proiect

### Activitati educationale

#### INITIATORUL PROPUNERII DE PROIECT SI DATE DE CONTACT

Persoană de contact

Nume și Prenume: S Radu-P

Număr de telefon: 0787\*\*\*\*\*

Adresă de e-mail: radu\*\*\*\*\*@\*\*\*\*\*.com

1. Titlul propunerii (sa fie concis si sa se refere prealabil la un anumit rezultat cheie al propunerii):

Dotarea scolilor primare si gimnaziale din sectorul 3 cu sahuri si table de sah.

2. Domeniul de aplicabilitate în care se înscrie propunerea de proiect:

Activitati educationale

3. Delimitarea zonei si a cartierului in care se doreste implementarea propunerii:

Achzitia de sahuri si table de joc pentru scolile primare si gimnaziale din sectorul 3 in vederea atragerii elevilor catre practicarea "sportului mintii", saahul, avand ca rezultat dezvoltarea capacitatilor de memorie, atentie distributiva, logica pentru elevi.

4. Durata estimata de implementare a propunerii exprimata in luni calendaristice:

2 luni de la aprobarea proiectului.

5. Valoarea estimata a investitiei necesare pentru implementarea propunerii de proiect:

100000 lei

6. Beneficiarii directi ai propunerii de proiect in caz de implementare:

Fiecare scoala primara si gimnaziala din sectorul 3 va primi cate 10 sahuri si 10 table de sah.

7

7.1. Formularea propunerii de proiect, scop/obiectiv general si obiective specifice a propunerii de proiect:

Obiectiv general:

Prin implementarea acestui proiect se propune achzitia de sahuri si table de joc

pentru scolile primare si gimnaziale din sectorul 3 in vederea atragerii elevilor catre practicarea "sportului mintii", avand ca rezultat dezvoltarea capacitatilor de memorie, atentie distributiva, logica petru elevi.

Obiective specifice:

Elevii care la orele de sport nu pot face efort fizic pot juca sah.

Organizarea de concursuri intre clase.

Organizarea de concursuri intre scoli.

Organizarea de concursuri cu participarea elevilor din scolile care apartin de alte sectoare.

Organizarea competitilor in cadrul inspectoratelor scolare.

7.2. Contextul (situatia actuala) si justificarea initierii proiectului (problema identificata, grupuri afectate):

Avand in vedere faptul ca elevii sint atrasi spre ocuparea timpului liber cu jocul pe diferite gadget-uri, implicarea in actiuni periculoase: fumat, droguri, alte activitati nocive, este importanta atragerea acestora catre activitati educative, activitati sportive, care le sint necesare pentru o dezvoltare armonioasa atat din punct de vedere fizic cat si emotional.

De aceea, consider ca atragerea acestora catre practicarea sahului in timpul orelor petrecute in cadrul scolilor este benefica, deoarece le ofera o alta alternativa.

7.3. Beneficiile obtinute prin implementarea propunerii de proiect (descriere impact/efecte pozitive):

S-a demonstrat ca elevii care practica "sportul mintii", sahul, beneficiaza de urmatoarele avantaje si beneficii in dezvoltarea intelectuala:

- le creste concentrarea,
- le cresc capacitatile intelectuale,
- se dezvolta memoria,
- se dezvolta gandirea analitica si abstracta.

Sahul face elevii sa fie mai responsabili.

8. Actiunile necesare estimate prin implementarea propunerii de proiect(descriere/impact/efecte pozitive):

Achzitia de sahuri si table de joc pentru scolile din sectorul 3 - cate 10 seturi pentru fiecare scoala in parte.

Organizarea de concursuri intre clase.

Organizarea de concursuri intre scoli.

Organizarea de concursuri cu participarea elevilor din scolile care apartin de alte sectoare.

Organizarea competitilor in cadrul inspectoratelor scolare.

9. Modul in care initiatorul doreste sa se implice in proiect:

- sprijin pentru scoli in organizarea de concursuri in cadrul scolii
- sprijin pentru scoli in organizarea de concursuri la nivelul sectorului
- sprijin pentru scoli in organizarea de concursuri intre sectoare