

## Formular Propunere de Proiect

### Amenajare

#### INITIATORUL PROPUNERII DE PROIECT SI DATE DE CONTACT

Persoană de contact

Nume și Prenume: C. Crina

Număr de telefon: 0727\*\*\*\*\*

Adresă de e-mail: crina.\*@\*.com

1. Titlul propunerii (sa fie concis si sa se refere prealabil la un anumit rezultat cheie al propunerii):

Siriului Playground

2. Domeniul de aplicabilitate în care se înscrie propunerea de proiect:

Amenajare

3. Delimitarea zonei si a cartierului in care se doreste implementarea propunerii:

Vizavi de un nou cartier rezidential pe str. Drumul Gura Siriului spre intersectia cu Str. Bratarii, in spate la Auchan Titan

4. Durata estimata de implementare a propunerii exprimata in luni calendaristice:

3-5 luni

5. Valoarea estimata a investitiei necesare pentru implementarea propunerii de proiect:

150.000

6. Beneficiarii directi ai propunerii de proiect in caz de implementare:

Copiii si adolescentii acestui nou cartier rezidential , alte categorii de locuitori care datorita varstei/conditiei fizice/abilitatilor (pensionari,invalizi,gravide,etc) . Foarte multe familii proaspat sosite in sector/zona, intr-un areal de peste 10 strazi, care nu au acces la locuri de joaca sau de socializare.

7

7.1. Formularea propunerii de proiect, scop/obiectiv general si obiective specifice a propunerii de proiect:

Siriului playground este un spatiu de recreere, joaca si explorare urbana , prietenos cu mediul si foarte necesar pentru un cartier in curs de dezvoltare , in spatele Auchan Titan. Acet spatiu, odata creat, va aduce cu sine automat

salubritatea si ecologizarea zonei, cresterea economica (prin valoare adaugata) , fluidizarea traficului contribuind in acelasi timp la educatia prin joaca si grija fata de natura, la o imagine a unui oras civilizatat si sanatos, la locuitori mai fericiti si sanatosi. Siriului playground contribuie activ la mentinerea imaginii unui sector verde si prietenos cu mediul prin folosirea de materiale naturale (preponderent lemn tratat), medii de joaca si recreere diversificate senzorial (alei senzoriale, zone de stimulare senzoriala) pentru toate categoriile de varsta.

7.2. Contextul (situatia actuala) si justificarea initierii proiectului (problema identificata, grupuri afectate):

Odata o campie verde pe care pasteau capre, acum un cartier rezidential sufocat de aparitia ansamblurilor imobiliare in care beneficiarii directi sunt nevoiti sa se plimbe printre betoniere si praf ca alternativa la statul in casa. Santierul beneficiaza vizavi de un spatiu verde liber, neamenajat, care din informatiile furnizate de politia locala, ar apartine primariei de sector. PUZ-ul local nu prevede spatii verzi si de recreere. In lipsa acestora riveranii sunt obligati sa "iasa in oras", contribuind la cresterea traficului si implicit a poluarii. Bucurestiul este cel mai poluat oras din Romania si al doilea in topul poluarii la nivel european. Sectorul 3 totusi, se bucura de reputatia de a fi cel mai verde sector. Sa ii pastram identitatea!

7.3. Beneficiile obtinute prin implementarea propunerii de proiect (descriere impact/efecte pozitive):

In primul rand amenajarea zonei va evita atragerea de sanctiuni asupra primariei-proprietarul terenului, datorita salubritatii deficitare. In al doilea rand va creste valoarea economica a zonei prin degajarea spatiului construit. In al treilea rand spatiul nou creat va contribui la cresterea armonioasa si sanatoasa a unei intregi generatii, la educarea prin joc, miscare si socializare.

8. Actiunile necesare estimate prin implementarea propunerii de proiect(descriere/impact/efecte pozitive):

Salubritatea si igienizarea spatiului verde aflat in subordinea primariei. Se poate apoi organiza si o intalnire civica in care locuitorii isi pot aduce aportul in propuneri de proiectare raportate la nevoile locale. Proiectarea, amenajarea spatiului si contractarea firmelor care vor implementa proiectul. Introducerea in utilitate publica a acestui perimetru va crea noi oportunitati de munca in stadiul de implementare.

9. Modul in care initiatorul doreste sa se implice in proiect:

Design/proiectare, implementare indirecta si propuneri colaboratori, promovare, voluntariat