

## Formular Propunere de Proiect

### Activitati sportive

#### INITIATORUL PROPUNERII DE PROIECT SI DATE DE CONTACT

Persoană de contact

Nume și Prenume: Clubul Sportiv de Arte Marțiale Olimpice

Număr de telefon: 0723\*\*\*\*\*

Adresă de e-mail: dom\*\*\*\*@\*\*\*\*\*.com

1. Titlul propunerii (sa fie concis si sa se refere prealabil la un anumit rezultat cheie al propunerii):

Festivalul Jocurilor A.D.K. - Sector 3

2. Domeniul de aplicabilitate în care se înscrie propunerea de proiect:

Activitati sportive

3. Delimitarea zonei si a cartierului in care se doreste implementarea propunerii:

Sectorul 3 al Municipiului București

4. Durata estimata de implementare a propunerii exprimata in luni calendaristice:

12 luni

5. Valoarea estimata a investitiei necesare pentru implementarea propunerii de proiect:

200.000 lei

6. Beneficiarii directi ai propunerii de proiect in caz de implementare:

Copii de vârste diferite, din medii sociale și zone diferite, precum și copii cu nevoi speciale, copii din sistemul de asistență și protecție socială și copii din comunitățile etnice, dar și tineri și adulți, locuitori ai Sectorului 3

7

7.1. Formularea propunerii de proiect, scop/obiectiv general si obiective specifice a propunerii de proiect:

Scop: Promovarea unui stil de viață sănătos prin practicarea activităților fizice și participarea la activități sportive a tuturor categoriilor de vârstă dar în special la copii și tineri, combaterea sedentarismului și a implicațiilor și complicațiilor generate de sedentarism (obezitate, celulită, deficiențe imunitare, risc crescut de afecțiuni cardiovasculare, diabet, etc.) la toate categoriile de vârstă dar în special

la copii și tineri.

Obiective specifice:

1. Atragerea unui număr cât mai mare de persoane, în special copii în activități sportive în vederea dezvoltării unor obiceiuri de viață sănătoase cu efecte benefice atât în plan fizic cât și intelectual și social ;
2. Întărirea relației și cooperării copil-părinte/bunic-factor educațional (școală, grădiniță) prin realizarea unor activități de tip sport-joacă cu participarea copiilor împreună cu părinții/bunicii și a școlii/grădiniței în cadrul unor evenimente.
3. Implementarea unui sistem stimulatîv destinat încurajării copiilor să participe la activități diverse;

7.2. Contextul (situația actuală) și justificarea inițierii proiectului (problema identificată, grupuri afectate):

În adresa înregistrată la Serviciul Consiliere și Îndrumare, din cadrul Primăriei Sectorului 3, cu nr. 2180 în data de 11.01.2017, adresată cu respectul cuvenit domnului Primar Sorin Robert Negoită, dar și celor 31 de consilieri locali ai sectorului 3, prin care solicitam sprijinirea inițiativei locale, la Punctul 1. se facea referire la proiectul Festivalul Jocurilor A.D.K. - Sector 3, finalizat conform O.M. din 14 ianuarie 2016, ce a avut ca rezultat organizarea unor sesiuni de activități fizice și ateliere de jocuri de mișcare în aer liber și în săli de sport cu instructori specializați și cadre didactice, destinate copiilor și însoțitorilor acestora precum și copiilor cu nevoi speciale și finanțat de Primăria Sectorului 3, prin programul de utilitate publică Sportul pentru Toți, finalizat în anul 2015. Activitățile au primit aprecieri și au avut o participare largă, 1.000 beneficiari, iar Asociația C.S.A.M.Olimpic, prin reprezentanții săi contractați a dovedit o excelență în comunicare cu copii, părinții și cadrele didactice participante la proiect, în ANEXA NR1, atașând câteva din dovezile reușitei proiectului nostru.

Pentru o analiză obiectivă și cât mai aprofundată a situației actuale, a problemelor și nevoilor cetățenilor Sectorului 3, asociația s-a implicat, proactiv, prin reprezentanții săi, în diferite acțiuni, la nivelul acțiunilor ce privesc în mod direct cetățenii sectorului nostru.

Astfel plecând de la realitățile actuale asociația a contribuit, în repetate rânduri, în ultimii ani, la activități în folosul comunității realizând următoarele acțiuni:

- sondarea opiniei cetățenilor (copii, tineri, adulți) privind identificarea corectă a problemelor și nevoile cetățenilor;

- organizarea pentru copii, în 2017, totalizând un număr de peste 600 de copii, de la câteva dintre unitățile de învățământ din Sectorul 3 (Școala Gimnazială Voievod Neagoe Basarab, Școala Gimnazială Nr.149, Școala Gimnazială Nr.47, Școala Gimnazială Nr.88, Școala Gimnazială Nr. 92, copii de nivel preșcolar, primar și gimnazial), de activități recreativ-sportive, cu participare gratuită, în cadrul inițiativelor asociației.

La cele de mai sus prezentate, mai adăugăm și faptul că au fost

înregistrate numeroase aprecieri, mesaje de susținere și de felicitare, dar și numeroase solicitări de continuare a demersurilor întreprinse, în interesul cetățenilor Sectorului 3 (copii, tineri și adulți) .

Așa cum a fost afirmat la punctul 6, beneficiarii direcți sunt copiii, proiectul propunându-și organizarea unei campanii de evenimente cu o largă participare a copiilor de toate vârstele, din medii sociale și zone diferite, precum și copii cu nevoi speciale, copii din sistemul de asistență și protecție socială și copii din comunitățile etnice. Astfel se vor derula sesiuni de activități diverse, cu caracter transdisciplinar, interactiv, incluziv și demonstrativ, în spații dedicate și în aer liber, dar și în curtea școlii ( terenul de sport/sală de sport ), cu personal specializat dar și cu participarea cadrelor didactice. Existența unei identități vizuale (mascota), mesajul social și premiile inedite din baloane, reprezintă elemente de noutate și creativitate introduse de acest proiect. Drept urmare relevanța proiectului poate fi facil apreciată, prin cele menționate anterior, deoarece proiectul propune organizarea de acțiuni ce sunt încadrate într-un domeniu ce se regăsește printre domeniile enumerate în cadrul procedurii de bugetare participativă în interesul cetățenilor Sectorului 3.

Având în vedere cele menționate anterior, se poate afirma că pentru propunerea de proiect înaintată de asociație, problema identificată se referă la continuarea, extinderea și diversificarea activităților adresate copiilor, în vederea asigurării petrecerii unui timp de calitate în direcția largirii perspectivelor de viitor ca parte integrantă a modului de viață într-o comunitate modernă, precum cea a Sectorului 3. Așadar proiectul își dovedește utilitatea și necesitatea, venind în întâmpinarea problemei identificate, cu soluții concrete, inedite și creative, atât prin modul de implicare la nivelul administrației locale cât și prin implicarea în activități cu participarea directă a cetățenilor Sectorului 3, urmând îndeaproape atingerea dezideratelor propuse prin prezenta procedură de bugetare participativă.

7.3. Beneficiile obținute prin implementarea propunerii de proiect (descriere impact/efecte pozitive):

Diversitatea activităților propuse în cadrul proiectului “Festivalul Jocurilor A.D.K.”, va avea un impact pozitiv asupra comunității, prin faptul că îmbunătățește foarte mult relațiile fiecărui participant, în primul rând la nivelul familiei - între părinți și copii cât și relațiile sociale, între membrii fiecărei grupe de participanți în general, dar și între toți participanții, datorită specificului interactiv al activităților propuse. Copii, beneficiari direcți ai proiectului, vor avea o perspectivă mai largă asupra diverselor posibilități de participare la activități sportive, ei având ocazia să experimenteze mai multe tipuri de activități sportive atât în sala, cât și în aer liber, modalități de petrecere a timpului liber în mod util, plăcut și sănătos. Antrenarea părinților alături de copii, în participarea la activități interactive, ca parteneri reali și activi în procesul de creștere a tinerei generații, va avea ca rezultat formarea lor în ghidarea propriilor copii către o viață în care mișcarea pentru sănătate, sportul să aibă locul cuvenit.

Membrii echipei de proiect/voluntarii organizației au posibilitatea de a găsi noi soluții privind implementarea activităților copil-părinte, pentru un număr cât mai mare de participanți, pentru toate categoriile de vârstă și pentru persoane din medii diferite, pături sociale diferite, persoanelor cu nevoi speciale, a persoanelor ce provin din sistemul de protecție socială și a persoanelor din diferite comunități etnice.

Pe baza practicii create prin desfășurarea activităților, se va iniția un program de activități care să lărgescă sfera de oportunități pentru copii și părinți. Dezvoltarea proiectului se va asigura prin implicarea părinților doritori ca voluntari în activități de îndrumare și coordonare, în activități de strângeri de fonduri și identificare a surselor de finanțare și atragerea agenților economici, oferind premisele dezvoltării unei comunități, ce va avea ca obiectiv dezvoltarea și creșterea frecvenței activităților sportive, în special cele în care sunt implicați atât părinții cât și copiii.

Realizarea de materiale informative periodice despre proiect, activitățile desfășurate și popularizarea beneficiilor privind practica independentă a exercițiilor fizice și practica colectivă a jocurilor de mișcare, conceperea unui material video, care să prezinte momentele principale ale proiectului prin imagini, impresii ale participanților privind impactul pe care l-a avut asupra lor și popularizarea acestuia în cadrul tuturor partenerilor și nu numai, realizarea unei pagini web cu rezultatele proiectului (fotografii, desene, mărturii) în cadrul website-ului dedicat, vor constitui noi oportunități și inițiative în evoluția pozitivă a inițiativelor destinate cetățenilor sectorului 3.

8. Acțiunile necesare estimate prin implementarea propunerii de proiect(descriere/impact/efecte pozitive):

Întâlnire de proiect. Întâlnire de lucru pentru pregătirea echipei de proiect și a metodelor de lucru corespunzătoare, desemnarea responsabililor și stabilirea atribuțiilor fiecăruia, stabilirea partenerilor, stabilirea unităților școlare în care se vor derula evenimentele proiectului, stabilirea calendarului de activități ale proiectului, stabilirea regulamentului activităților, pregătirea materialelor didactice. Coordonatorul de proiect pregătește echipa de proiect și metodele de lucru corespunzătoare în vederea atingerii obiectivelor proiectului, prezintă oficial proiectul și face invitația de participare la proiect pe website-ul dedicate și pe rețeaua de socializare, comunică cu potențialii colaboratori: asociațiile pentru persoanele cu dizabilități, partenerii pentru popularizarea proiectului către publicul larg, partenerii pentru organizarea de evenimente, comunică cu unitățile școlare (grădinițe/școli) în care se vor derula evenimentele, redactează raportul de activitate al proiectului. Responsabilul financiar analizează oferta de piață privind serviciile de organizare de evenimente, serviciile de promovare, întocmește bugetului estimativ, identifică noi surse de finanțare, realizează raportările financiare intermediare și finale. Responsabilul cu probleme tehnice stabilește probele de concurs, coordonează arbitrii, realizează regulamentul de întrecere, are grijă să se evite orice situație generatoare de risc ce poate afecta

În mod negativ imaginea proiectului, menține comunicarea cu participanții. Responsabilul social informează și acordă sprijin referitor la drepturilor persoanelor cu dizabilități și a persoanelor defavorizate, comunică cu instituțiile de specialitate și identifică organizații care își desfășoară activitatea în acest domeniu. Responsabilul echipei de medici/asistenți medicali identifică soluțiile privind asigurarea serviciilor medicale pentru desfășurarea activităților fizice-sportive, coordonează echipa de voluntari, tehnoredactează documente. Responsabilul consiliere psihologică și educație parentală oferă suport psihologic și consiliere pentru părinți.

Promovare proiect. Prezentarea proiectului se va face în cadrul unei campanii de publicitate prin diseminare informațiilor despre proiect către publicul larg prin instrumente moderne de comunicare dar și prin comunicate de presă. Realizarea unui material video informativ despre proiect, ce va fi diseminat la nivelul comunității Sectorului 3 și la nivel național, prin canale online dedicate. Publicarea unei informări despre proiect pe rețeaua de socializare și pe website-ul dedicat. Pentru fiecare eveniment desfășurat se va realiza un material video dedicat, materiale care vor fi diseminate către comunitatea Sectorului 3 și către nivelul național prin mijloacele de diseminare menționate anterior. Realizarea de afișe și banere, ce vor fi expuse în incinta unităților școlare participante și promovate prin mijloacele de diseminare menționate mai sus. Inscricționarea tricourilor și șepcilor cu sigla proiectului. La fiecare eveniment va fi invitat un reprezentant desemnat din partea Primăriei Sectorului 3 și un reprezentant desemnat din partea unității școlare participante.

Activitate deschisă. În funcție de programul școlar, a timpului probabil, a disponibilității sălilor de sport din unitățile școlare participante, a timpului liber al părinților, se va desfășura o campanie de evenimente, ce cuprind ateliere de jocuri de mișcare cu interacțiune copil-părinte în aer liber/sală de sport, ce vor angrena deopotrivă copii și tineri, adulți și persoanele în vârstă. Realizarea acțiunilor de promovare a evenimentelor din cadrul activității "Activitate deschisă", prin diseminarea pe canalele online dedicate, atât către comunitatea Sectorului 3 cât și la nivelul național vor intra în responsabilitatea partenerului stabilit cu diseminarea.

Întrecere. Se va organiza o întrecere cu probe stabilite prin regulament, activitate la care se vor recompensa cu premii cei mai activi participanți. Organizația "C.S.A.M.Olimpic" fiind responsabil cu stabilirea regulamentului și cu coordonarea voluntarilor pentru desfășurarea probelor stabilite pentru întrecere, cu anunțarea evenimentului, prin realizarea unui mesaj de informare și publicarea pe rețeaua de socializare și pe pagina de website dedicată.

Încheiere proiect. Întocmirea raportului final de activitate privind îndeplinirea obiectivelor propuse, evaluare proiect. Raportul de activitate va include materiale foto/video, impresii, mărturii, raportul narativ. În vederea realizării cu succes a obiectivelor propuse se vor indica responsabilitățile organizației "C.S.A.M.Olimpic" și al fiecărei organizații participante la implementarea proiectului :  
1. Organizația "C.S.A.M.Olimpic", prin aportul echipei de voluntari, va contribui la

buna desfășurare a activităților și va stabili regulamentul pentru întrecere,

2. Partenerul pentru organizarea evenimentelor va oferi servicii de organizare de evenimente (mascotă, animator mascotă, aparatură sonorizare, asistent sonorizare, persoană pentru twisting, persoană pentru decorare cu baloane), resursa umană, va asigura echipa de instructori pentru activitățile sportive, va realiza campania de informare pe rețeaua de socializare, va anunța evenimentele prin publicarea pe pagina de website materialul informativ al fiecărui eveniment.

3. Partenerul pentru foto/video pentru evenimente va oferi servicii profesionale de foto/video (cameră foto/video, trepied, operator filmarea profesionistă, realizare materiale video).

4. Partenerul pentru diseminare și promovarea online a proiectului va oferi servicii de diseminare și promovare pe canalele online, atât către comunitatea sectorului 3 cât și la nivelul național (laptop, operator laptop, operator online) .

5. Partenerul cu experiență în lucru cu persoanele cu dizabilități va organiza activitățile sportive-educative incluzive dar și cele dedicate persoanelor cu dizabilități.

Efecte pozitive :

- deschiderea școlilor/curții școlilor, centru comunitar activ de evenimente;
- părinții, parteneri activi în modelarea sănătoasă a tinerei generații ;
- formarea și dezvoltarea unei comunități, adeptă ideologiei și valorilor unei vieți implicate cu interes în activitățile sportive ;
- îmbunătățirea relațiilor de cooperare copil-părinte-profesor-școală;
- afirmare pozitivă, integrare socială și apartenență la grup, prin crearea de concepte noi;
- crearea de noi activități de masă, pentru copii, părinți, comunitate;

9. Modul în care initiatorul dorește să se implice în proiect:

Cofinanțare