



MUNICIPIUL BUCUREȘTI
SECTORUL 3 AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI
DIRECȚIA GENERALĂ IMPOZITE ȘI TAXE LOCALE
 Str. Sfânta Vineri nr. 32, Sector 3, București
 Telefon 021-327.51.45 / Fax 021-327.51.46

Model 2009 ITL 058



Adresa de corespondență: Str. Lucrețiu Pătrășcanu nr. 3-5, Sector 3, București; email :relatii@ditl3.ro
 Direcția Generală Impozite și Taxe Locale Sector 3 este operator date cu caracter personal autorizat nr.3090/17.08.2006

Sediul central: Strada Sfânta Vineri nr. 32, Sector 3, București, Tel. 021-327.51.45, Fax 021-327.51.46.

Nr. / / 20...

CERERE COMPENSARE¹

D-le/D-nă Director,

Subsemnatul(a).....²⁾
 Subscrisa, C.I.F.*(CNP), cu
 sediul în ROMÂNIA/....., județul, codul poștal,
 municipiul/orașul/comuna.....,satul/sectorul.....,
 str., nr., bl., sc., et., ap.,
 tel./fax....., e-mail reprezentată prin³⁾
 în calitate de proprietar/coproprietar/mandatar/acționar unic/asociat/administrator/împuternicit cu
 domiciliul în ROMÂNIA/, județul, codul poștal,
 municipiul/orașul/comuna.....,satul/sectorul.....,
 str., nr., bl., sc., et., ap.,
 identificat prin B.I./C.I./C.I.P./Pașaport seria..... nr....., C.I.F.*)
 (CNP)..... în conformitate cu art. 167 din Legea 207/2015 - Codul de procedura
 fiscala, cu modificarile si completarile ulterioare, solicit compensarea sumei de lei,
 reprezentând:

 cu

 achitate prin chitanță/mandat poștal/ordin de plată

Anexez prezentei următoarele documente

Data,

Semnatura si stampila,

1) Compensarea se face de organul fiscal competent la cererea debitorului sau înainte de restituirea ori rambursarea sumelor convenite acestuia, după caz. Dispozițiile art. 115 privind ordinea stingerii datoriilor sunt aplicabile în mod corespunzător;
 2) Se completează în cazul persoanelor fizice;
 *) Se va completa: codul de identificare fiscală (codul numeric personal, numărul de identificare fiscală, codul de înregistrare fiscală sau codul unic de înregistrare, după caz); numărul de înregistrare la instanța judecătorească, etc.
 3) Se completează în cazul persoanelor juridice;